



# XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

## Регламент проведения турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Футбол») в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026».

### 1. Общие положения.

Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Футбол») (далее – Турнир) и условия участия в Турнире в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026» (далее – Форум).

### 2. Цели и задачи.

#### 2.1. Цель:

Организация спортивного досуга участников Форума.

#### 2.2. Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;
- проведение турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Футбол») среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

### 3. Порядок участия в Турнире.

**3.1. Количество: 8 команд.** В состав команды входят **6 человек** (независимо от пола). Соревнования проводятся в 2 этапа: этап Digital (интерактивный футбол), этап Physical (мини-футбол).

Дата проведения соревнований: **25.06.2026 г. - 27.06.2026 г.** (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

#### 3.2. Условия участия:

Участником мероприятия может стать только официальный участник Форума. Участники должны иметь спортивную форму и спортивную обувь.

Всем желающим необходимо заполнить заявку (Приложение 1). **Заявки подаются 1 представителем от команды в Дирекцию Форума во время жеребьевки 24 июня 2026 г. до 12.00 (мск).**

**Итоговый состав команд рейтинговых мероприятий утверждается на площадке Форума по результатам жеребьевки. Заявка (Приложение 1) недействительна без результатов жеребьевки.**

Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.) из списка запасных участников. Об изменениях в составах



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

капитаны команд должны сообщить руководителю спортивной службы Форума до начала соревнований. Также участникам разрешается осуществить замену 1-го игрока в случае получения травмы участника по ходу матча (информация передается волонтеру и руководителю службы).

Перед началом игры вплоть до финала соревнований судьей/волонтером проверяется ФИО и ID участников в команде. При несовпадении информации команда не допускается до соревнований, либо продолжает участие, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах (участник вне списка к игре не допускается).

Если игры в разных видах спорта совпадают по времени, это не служит основанием для замены игроков в составе команды. Участники самостоятельно определяют приоритетный вид спорта.

### **4. Порядок проведения.**

#### **4.1. Характер и способ проведения соревнований:**

Соревнования командные. Всего 8 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

**4.2. Регламент матча:** победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с правилами мини-футбола (при условии, что матч команды закончили на этапе Physical), либо стороны играют новый матч до золотого гола (при условии, что матч команды закончили на этапе Digital).

##### **4.2.1. Этап Digital (интерактивный футбол):**

Матчи по интерактивному футболу проводятся в формате 4 на 4 (четыре на четыре): по 4 (четыре) участника в каждой команде, в каждом матче принимают участие по 2 (два) от каждой команды. Всего два матча.

##### **4.2.2. Этап Physical (мини-футбол):**

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с правилами мини-футбола с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) игроков, 1 (один) игрок команды является запасными и может выходить на замену в матче в порядке, определенном правилами мини-футбола.

#### **4.3. Правила игры.**

##### **4.3.1 Правила игры - Digital (интерактивный футбол):**



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Проводятся на платформе PS5. В игре принимают участие 8 игроков, в режиме 2 на 2. Игроки, создают лобби для быстрого матча. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель. Участники играют два матча составом из 4-х игроков на команду. Участники меняются по завершению 1-го матча и продолжают игру.

По ходу турнира можно менять команду, но перед ее выбором участники должны назвать судьбе название команды, чтобы не было возможности подстроиться под противника и выбрать свою команду уже после того, как другие участники ее выберут.

Этап должен быть начат по расписанию, либо ранее по готовности обоих участников. Необходимо предупредить администратора о старте матча или любых задержках. Сразу после этапа необходимо довести результат администратору в таком формате: Команда А 2:1 Команда Б (2:0,2:3,4:0) и скриншоты игр (в случае необходимости).

По требованию судей, при участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая присуждение технического поражения.

### **4.3.2 Этап Physical (мини-футбол):**

Игрок, получивший прямую красную карточку в мини-футболе за «спортивное нарушение», пропускает следующий матч.

Игрок, получивший две желтых карточки в одном матче по мини-футболу, пропускает следующий матч.

Игрок, получивший красную карточку в матче по мини-футболу за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.) согласно регламенту проведения соревнований по мини-футболу, дисквалифицируется до окончания соревнования.

### **4.4. Технические моменты:**

За неявку или дисквалификацию ставится счет «0».

В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах.

Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

Замена участников команд между этапами «Интерактивный футбол» и «Мини-футбол» запрещена.

### **4.4.1. Этап Digital (интерактивный футбол):**

В случае совершения участником соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами интерактивного футбола и (или) настоящим регламентом, организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами интерактивного футбола,



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

За задержку начала или продолжения матча более чем на 5 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в общем матче.

Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до присуждения технического поражения.

Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS, а также пропуска автоматического повтора гола при однократном совершении наказывается предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается удалением соответствующего спортсмена, совершившего такое повторное нарушение. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, не включенным в заявку для участия в матче по интерактивному футболу.

Совершение одного из указанных в настоящем пункте нарушений спортсменом команды в третий раз наказывается присуждением команде технического поражения в Digital этапе матча со счетом 0:3.

Версия игры: лицензионная EA SPORTS™ FC 26.

Матчи проходят в формате «Single elimination» (Bo1), Финал (Bo3).

Настройки игры

Устанавливаемые настройки матча:

Длительность тайма: 5 минут;

Управление: Люб.

Скорость игры: нормально;

Тип состава: онлайн;

Команды: Любые команды, кроме команды Звезд

Настройки стадиона:

Время года: Осень;

Время суток: 15:00;

Износ поля: нет;

Игра рукой: выключено;

Максимально количество замен в матче: 3;

Погода: ясная;

Своя тактика: разрешено;

Защита: только тактическая;

Задачи игрокам: можно менять;

Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)

**4.4.2. Этап Physical (мини-футбол):**

Время игры: 2 (два) тайма «грязного времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма не останавливается) по 10 (десять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 2 (две) минуты. Время игры финала и матча за 3-е место: 2 (два) тайма «грязного времени» (в случае любой приостановки игры



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

отсчет времени тайма не останавливается) по 15 (пятнадцать) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 2 (две) минуты.

Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.

### 4.5. Турнирная сетка:

Игра 1	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Игра 3
Игра 2		Матч за 3-е место		Игра 4

## 5. Критерии оценки и награды.

**5.1.** Победители Турнира определяются по результатам матчей плей-офф, полуфиналов, финала и матча за 3-е место. **Победителями становятся команды, занявшие 1, 2 и 3 место.**

**5.2.** Баллы участникам команд – победителей начисляются в соответствии с положением о рейтинговой оценке участников Форума (раздел 3 Положения). Командам, занявшим 1, 2 и 3 место, запланированы памятные подарки основному составу игроков.

## 6. Ответственность сторон.

**6.1.** Организатор обеспечивает безопасность и соблюдение регламента, а также оставляет за собой право вносить изменения в программу.

**6.2.** Участники обязаны соблюдать технику безопасности и дисциплину.

**6.3.** При неспортивном поведении участников (оскорбление другой команды, судьи соревнований, применение силы и т.д.) судьей принимается решение об удалении игрока с турнира до конца соревнований (или на определенный период по согласованию с руководителем спортивной службы). За нарушение правил команда (либо отдельный игрок) может быть дисквалифицирована из турнира.

## 7. Заключительные положения.

**7.1.** Спорные вопросы решаются дирекцией Форума.



**XIV Международный молодежный  
промышленный форум  
«Инженеры будущего – 2026»**

**Приложение №1**  
*К регламенту о проведении  
турнира по фиджитал-спорту  
(дисциплина «Футбол»)*

**Заявка на участие в турнире по фиджитал-спорту (дисциплина «Футбол»)**

Название команды:	
Состав участников	ID участника
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.
Запасные участники:	
1.	1.
2.	2.